

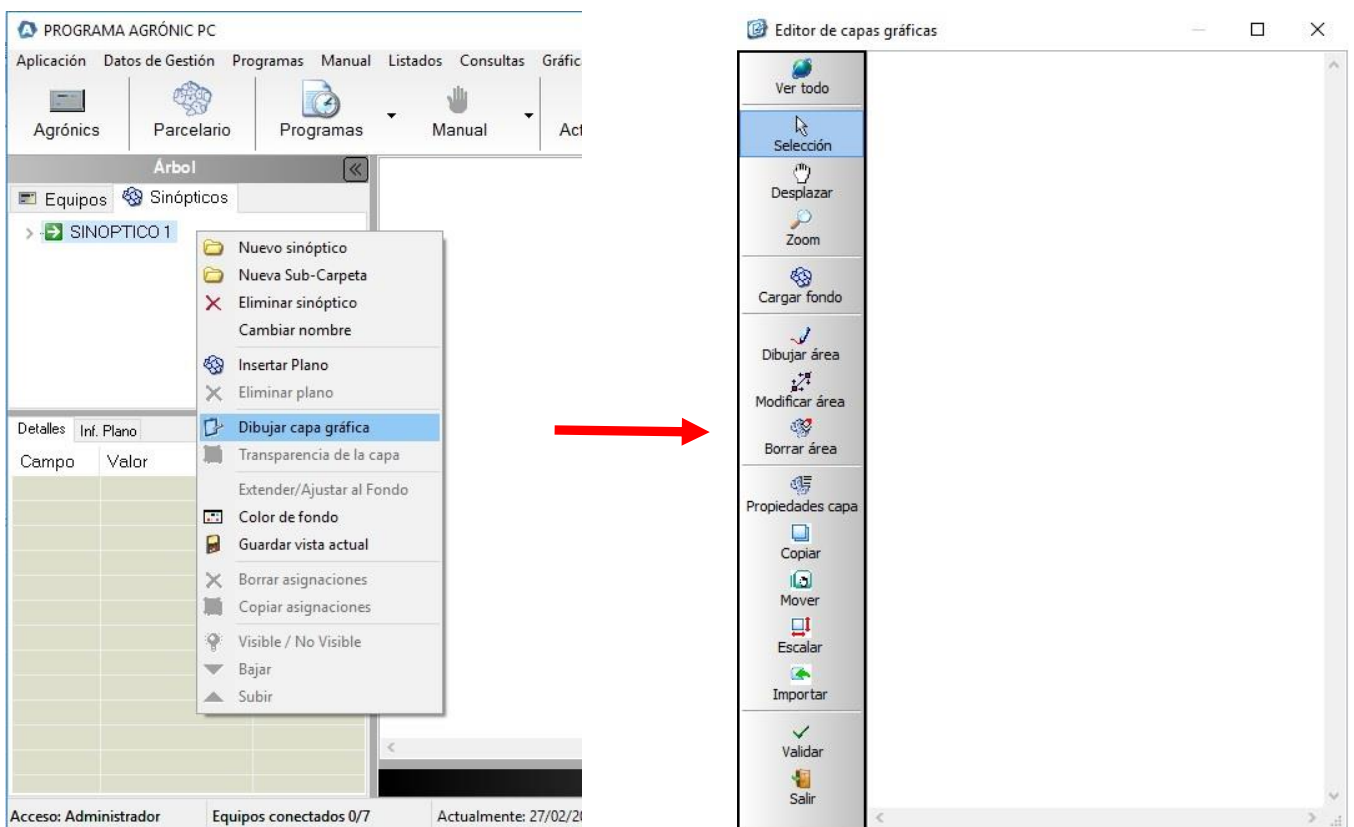
Los sinópticos son representaciones gráficas de la información. Ayudan a visualizar de manera rápida e intuitiva el estado de los programadores y del riego.

Hasta ahora, los sinópticos del Agrónic PC solían estar formados por un plano de fondo y otro plano en el que se podían incluir una serie de formas ya definidas para representar la información.

Con la utilidad de *creación de capas gráficas* se permite que cualquiera cree una capa de figuras dibujadas por él mismo y poder, posteriormente, hacer que cada figura represente la información que desee.

Por tanto, se pueden crear tantas capas como sea conveniente y las figuras no tienen por qué tener una forma en concreto, sino que cada uno puede crear las formas que desee, siempre y cuando sean formas cerradas (áreas)

Para crear una nueva capa gráfica, se debe pulsar el botón de la derecha del ratón sobre el nombre del sinóptico y escoger la opción *Dibujar capa gráfica* del menú que aparece.



Ajusta el tamaño de las imágenes a la pantalla actual, de manera que sean todas visibles.

Permite la selección de un área en concreto para su manipulación

Mueve la totalidad de la imagen siguiendo el movimiento del ratón. Tiene el mismo efecto que las barras de desplazamiento.

Permite mostrar con más o menos detalle una zona concreta de la imagen.



Cargar fondo

Permite cargar una imagen como fondo de manera que pueda servir de guía a la hora de dibujar las formas deseadas y que se ajusten a lo deseado. Si ya se ha cargado una imagen la nueva imagen sustituye a la existente. Suele cargarse el dibujo de fondo que va a ser utilizado como fondo en el sinóptico. El sistema, por defecto, carga el último dibujo que se utilizó.



Dibujar área

Modificar área

Borrar área

Permite crear nuevas figuras. La creación se inicia pulsando este botón y finaliza al volver a pulsarlo.

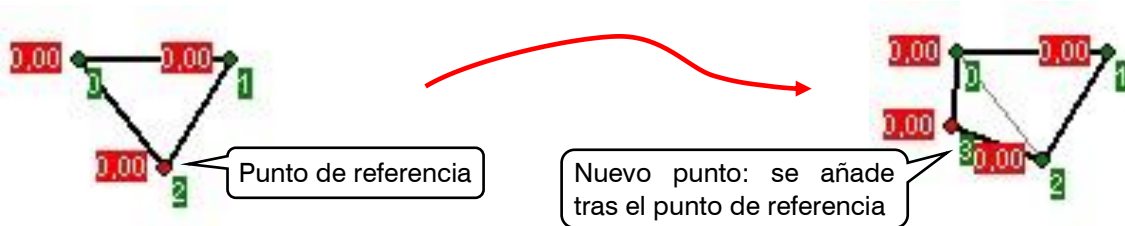
Permite modificar una figura existente. Primero debe seleccionarse la figura a modificar y luego pulsar este botón. La modificación continúa hasta que vuelve a pulsarse este botón.

Borra la forma seleccionada. Primero debe seleccionarse la forma y después pulsar este botón.

Al seleccionar una forma su contorno se muestra en color rojo a diferencia de las formas no seleccionadas que muestran su contorno en color negro.

Para dibujar una forma simplemente debe pulsarse el ratón en el punto deseado y automáticamente se crea un punto de la forma. Puede observarse que los puntos están numerados y que siempre hay un punto de color rojo: ese es el punto de referencia, y cualquier acción que se haga será en referencia a ese punto. Para seleccionar el punto de referencia debe pulsar el botón sobre él. Las acciones que se pueden realizar son:

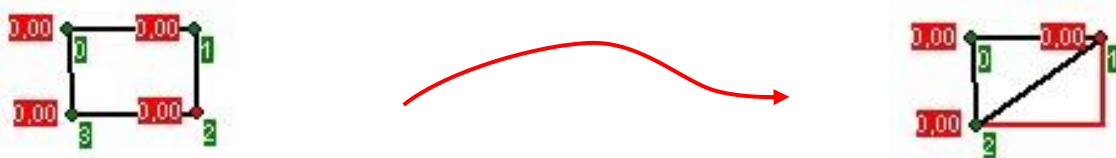
- Añadir un punto
El nuevo punto se añade a continuación del punto de referencia.



- Modificar un punto
Para modificar la ubicación del punto de referencia, pulsar el botón de la izquierda sobre él y, sin dejarlo, mover el ratón a la posición deseada.

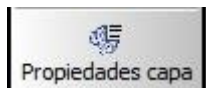


- Borrar un punto
El punto a borrar siempre será el punto de referencia. Para borrarlo basta con pulsar el botón izquierdo del ratón sobre él. Automáticamente se cambia el punto de referencia al punto anterior al borrado.



Como se puede observar en las imágenes, el sistema siempre muestra una forma cerrada, un área, puesto que únicamente permite este tipo de formas. También se puede observar que, cuando se realiza un cambio, el sistema muestra tanto la forma resultante como la forma existente.

Debe tenerse en cuenta que al comenzar a modificar una forma el punto de referencia siempre es el último, es decir, el de número mayor.



Al pulsar el botón aparece un cuadro de diálogo que permite alterar propiedades de la capa que se está creando. En concreto, puede cambiarse el nombre de la capa, el color del contorno de las formas y el grosor de dicho contorno. Si se vuelve a pulsar el botón, el cuadro de diálogo desaparece, pero las opciones configuradas se mantienen.

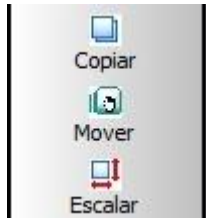
_laytmp

Nombre de la capa:

Grosor del contorno:

Color del contorno:

El nombre que se dé a la capa será el que aparecerá en el árbol de sinópticos.



Hace una copia de la forma seleccionada.

Mueve la forma seleccionada siguiendo el movimiento del ratón. Para finalizar, pulse el botón izquierdo del ratón en la posición deseada

Permite cambiar el tamaño de la forma sin alterar su estructura básica. Al pulsar este botón, la forma seleccionada queda dentro de un recuadro donde se muestran una serie de puntos.

Arrastrando cualquiera de estos puntos hacia dentro o hacia fuera se produce el escalado de la forma. Para finalizar la acción debe pulsarse otra vez el botón.



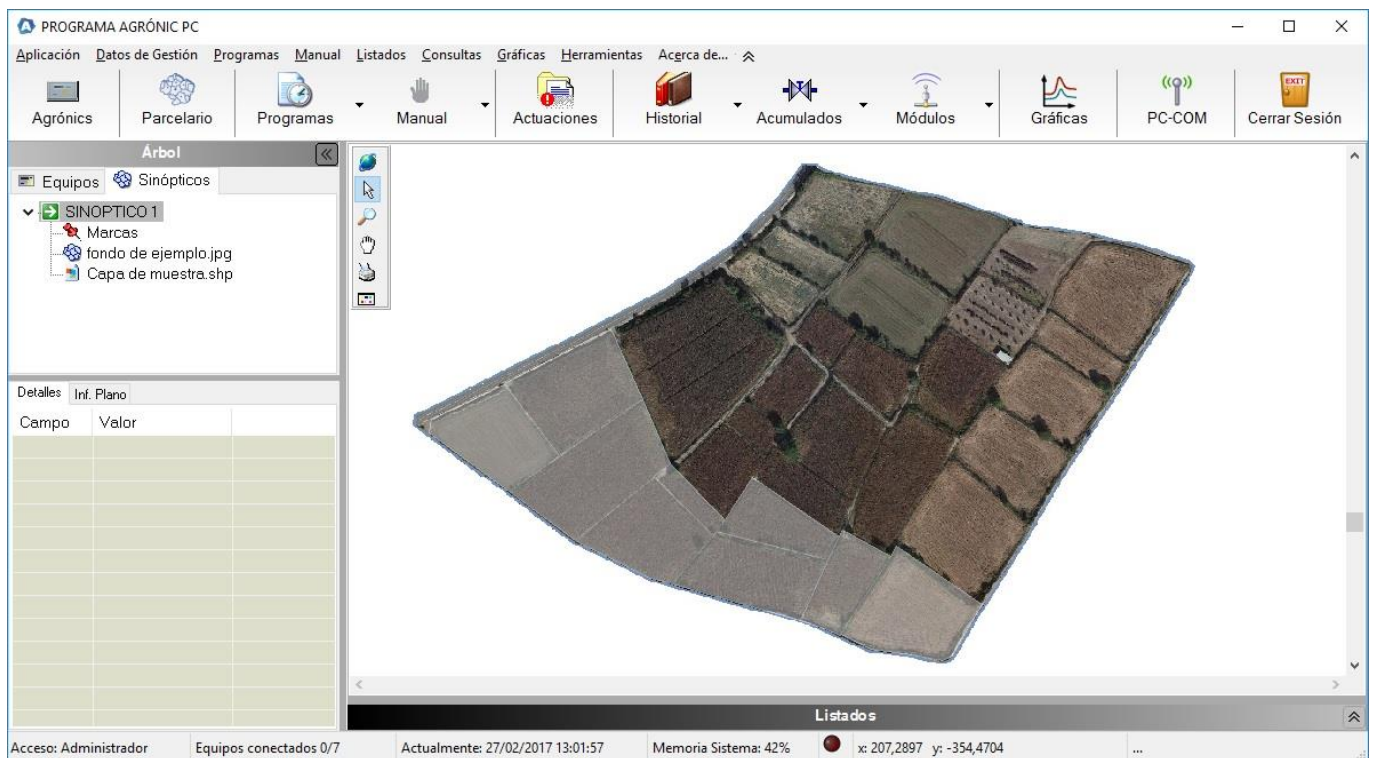
Es posible que se disponga de formas ya creadas que se deseen utilizar en esta nueva capa. Mediante este botón se copian las formas existentes en el fichero que se seleccione a la capa actual.



Finalizada la edición de la capa, mediante este botón se guardan los cambios y se actualiza el sinóptico. Si la capa es nueva, en el sinóptico aparece un nuevo nodo con el nombre de la capa creada.

Finaliza la edición sin guardar los cambios realizados. El sinóptico queda tal cual estaba antes de la edición.

La siguiente figura muestra un sinóptico donde se ha puesto la capa *fondo de ejemplo.jpg* como plano de fondo. Este plano no dispone de áreas que puedan representar gráficamente las parcelas, por lo que se ha creado la capa gráfica *Capa de muestra.shp* donde se han creado algunas áreas que representen las parcelas.



Para modificar una capa ya existente, pulse el botón derecho del ratón sobre la capa que desee modificar. En el menú que aparece seleccione la opción *Editar capa gráfica*.

Sistemes Electrònics Progrés, S.A.

Polígon Industrial, C/ de la Coma, 2
25243 El Palau d'Anglesola | Lleida | España

Tel. 973 32 04 29 | info@progres.es

www.progres.es